Search Services and Products

Project Charter

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Preparado por | Unisep – Patrocinador | Versão 1.0 |
| Aprovado por | Rodrigo Della Justina – Patrocinador | 11/05/2015 |

***I* – *Resumo das condições do projeto***

Atualmente há uma grande necessidade de encontrar o que se procura de forma ágil e simples, apesar da tecnologia estar em constante evolução, sentiu-se a necessidade de que usuários consigam encontrar produtos/serviços em ocasiões inesperadas e não tenham os melhores recursos para suprir essa necessidade. Muitas vezes presenciamos pessoas que necessitam de algo urgente, seja relacionada, por exemplo, a alimentação, saúde, serviços em geral e se encontram limitados devido à falta de orientação/direção.

Tem-se como objetivo criar uma ferramenta que auxilie o usuário encontrar o que necessita de forma fácil e rápida.

Contudo será desenvolvido uma solução mobile, onde trará ao usuário a possibilidade de realizar buscas rápidas e precisas referente a produtos e serviços em geral.

***ll* – *Nome do gerente do projeto, suas responsabilidades***

Cleiton Perin é o gerente do projeto. Sua autoridade é total com respeito a divisões de tarefas, plano de gerenciamento de custos. Autoridade para decisões com relação a situações externas. No âmbito financeiro terá autoridade total nas decisões.

***lll* – *Necessidades básicas do trabalho a ser realizado.***

* Será necessária uma sala de 6 m² um rack para dispor um servidor.
* 2 mesas de 1 metro cada.
* 2 cadeiras.
* 1 ar condicionado.
* 2 Tablets de 7” dual core com Android.
* 2 estações de trabalho(máquina).
* 1 estação de servidor(máquina).
* 1 Licença da IDE PhpStorm 8.
* Também será necessário 2 desenvolvedores plenos em Android e Php.

|  |  |
| --- | --- |
| *Estação de Servidor* | *Estação de Trabalho* |
| Processador Intel Xeon | Processador I5 |
| 16 Gb memória RAM | Memória RAM de 4GB |
| 02 (dois) HDs SATA de 250GB cada um | HD de 80 a 120GB |
| Placa rede 100MBITS (ou 1GBIT com switch de 1GBIT) | Placa de Vídeo: Pode ser onboard |
| CD/DVD ROM | Sistema Operacional: Windows XP, Vista, 7 ou 8 |
| Placa de vídeo: a mais barata, pois não será nada executado no próprio servidor. |  |
| 01 HD externo para backup (tipo USB) que possa ser facilmente carregado e configurado em outra máquina para emergência |  |
| Sistema Operacional Windows 2008 ou 2012 |  |

***lV* – *Descrição do projeto.***

1. ***Produto do projeto***

A aplicação deverá ser disponibilizada através da Play Store, após concluída está etapa, a mesma será executada pelo usuário, caso o GPS do dispositivo móvel estiver habilitado inicialmente será apresento um mapa indicando exatamente a sua localização, caso o GPS não esteja habilitado, o aplicativo não irá ser executado e sim realizará uma solicitação ao usuário para que sua habilitação seja realizada.

Na parte superior do aplicativo será disposto um menu que possibilitará ao usuário escrever um texto para realizar a pesquisa, ao lado terá um campo de seleção para que usuário defina em que categoria será pesquisado e ao lado um botão para pesquisa. Após ser pesquisado no servidor, irá apresentar no mapa os produtos/serviços que forem encontrados.

Cada produto/serviço encontrado terá um ícone, possibilitando que o usuário click sobre o mesmo, assim que essa ação for tomada será aberta uma pequena janela mostrando informações e fotos caso exista deste item foi clicado. Nesta mesma janela terá uma opção para que o usuário qualifique esse produto/serviço, essa qualificação servirá para que outros usuário visualizem a reputação desse produto/serviço.

1. ***Cronograma básico do projeto***

A execução dos trabalhos terá inicio em abril de 2015 e deverá durar cerca de 5 meses, onde no 4º mês será para a etapa de testes e o 5º mês será para ajustes e finalização.

|  |  |
| --- | --- |
| ***Atividades á ser realizada*** | ***Mês/Ano*** |
| *Desenvolvimento* | *3ª e 4ª semana de Maio/2015* |
| *Testes e Ajustes* | *5ª semana de Maio/2015* |
| *Entrega* | *ª6 semana/2015* |

1. ***Estimativas iniciais de custos***

Sem custos.

***V* – *Administração.***

1. ***Necessidade inicial de recursos***

O gerente terá uma equipe de 2 profissionais, máquinas e equipamentos.

1. ***Necessidade de suporte pela organização***

*Suporte total as temáticas utilizadas pelos profissionais da entidade patrocinadora.*

1. ***Controle e gerenciamento das informações do projeto***

Semanalmente serão realizadas reuniões, baseada na metodologia scrum, afim de manter uma ligação de todo processo com o contratante.

Reuniões semanais com o patrocinador.

Todas as informações do projeto serão de responsabilidade da gerência, as quais serão armazenadas em um banco de dados e poderão ser acessadas em <www.github.com/ssp>.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Aprovações*** | | |
| Patrocinador | Unisep | Data 11/05/2015 |